

CORRECTION
Dm 1
INFORMATIQUE

1) def EstSystème (E) :

```

if E[-1] != 1 : # le dernier terme doit être 1.
    return False
for i in range (len(E)-1):
    if E[i] <= E[i+1] : # ordre non strictement croissant
        return False

```

return True # Toute la condition est vérifiée.

2-a) def PremierIndice (E, s) :

```

i = 0
while E[i] > s : # Ensuite de touche, on a: E[i] <= s
    i += 1
return i

```

b) def GlauberRic (E, s) :

```

l = [ ]
while s > 0 : # Tant qu'il reste une somme à renvoyer
    l.append (E[s])
    s -= E[s]
return l

```

2-b) def GlauberRic (E, s) :

if s == 0 : # cas où le deuxième terme est déjà égal à zéro

```

    l = []
    l.append (E[0])
    return l

```

for i in range (len(E)-1):
 if E[i] <= E[i+1] : # ordre non strictement croissant

```

        l.append (E[i])
        s -= E[i]

```

return l # peut commencer par cheminer

3 a) Pour rendre s , il faut commencer par cheminer une valeur $E[j]$ telle que $E[j] \leq s$ et ensuite rendre la valeur $s - E[j]$. Le nombre minimal de pièces pour rendre s est donc la somme de l'ensemble des nombres minimaux de pièces permettant de rendre $s - E[j]$, avec la condition $E[j] \leq s$.

b) def Min (E, N) :

$m = \min (E)$	$m = \min (E) = 0$
for s in range ($1, N+1$) :	# initialisation avec $m[0] = 0$
<i>is</i> = Premier Indice (E, s)	$is = \min (E)$
<i>min</i> = $m[s - E[is]]$	# initialisation des min.
for j in range (is, m) :	$for j$ in range (is, m) :
<i>min</i> = $m[s - E[j]] < \min$	# recherche des min.
<i>min</i> = $m[s - E[is]] + \min$	$ m = m[s - E[is]] + \min$
return <i>min</i>	return <i>min</i>