

# A retenir du chapitre 2 :

## Méthodes de programmation



### I Range

- **range(a,b)** :: de a inclus à b exclus,
- **range(b)** :: de 0 inclus à b exclus,
- **range(a,b,p)** :: de a inclus à b exclus avec un pas p,

### II Structures de contrôle

- **#** :: commentaires,
- **def(...)** :: définition d'une fonction,
- **if ...** :: si,
- **elif ...** :: sinon si,
- **else ...** :: sinon,
- **for ...in ...** :: boucle inconditionnelle, le in doit être suivi d'un itérable,
- **while ...** :: boucle conditionnelle, la condition doit être un booléen,
- **assert ...** :: assertion, le programme s'arrête avec une erreur si l'assertion n'est pas vérifiée,
- **break** :: termine l'exécution d'une boucle.



- On utilise une boucle for lorsqu'on connaît le nombre d'itérations à effectuer, sinon, on utilise une boucle while.
- Dans une boucle for, le compteur avance automatiquement alors que dans une boucle while, il faut le faire avancer.
- Si c'est possible, il faut éviter de faire des boucles imbriquées afin d'améliorer le temps de calcul.