

Chapitre 25 : Espaces préhilbertiens réels

Dans tout le chapitre, E désignera un \mathbb{R} -espace vectoriel.

I Produit scalaire

Définition 1

- On appelle produit scalaire sur E toute application $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ vérifiant les propriétés suivantes :
 - φ est bilinéaire :
 - $\forall x \in E, \varphi(x, \cdot)$ est linéaire c'est-à-dire : $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \forall y, y', \varphi(x, \lambda y + \mu y') = \lambda \varphi(x, y) + \mu \varphi(x, y')$.
 - $\forall y \in E, \varphi(\cdot, y)$ est linéaire c'est-à-dire : $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \forall x, x', \varphi(\lambda x + \mu x', y) = \lambda \varphi(x, y) + \mu \varphi(x', y)$.
 - φ est symétrique : $\forall (x, y) \in E^2, \varphi(x, y) = \varphi(y, x)$,
 - φ est positive : $\forall x \in E, \varphi(x, x) \geq 0$,
 - φ est définie : $\forall x \in E, \varphi(x, x) = 0 \implies x = 0$.
- Si φ est un produit scalaire sur E et si $(x, y) \in E^2$, le réel $\varphi(x, y)$ est appelé produit scalaire de x et y et est noté $\langle x, y \rangle, (x|y)$ ou $x.y$.

Proposition 1 : Exemples de référence

- Soit $n \in \mathbb{N}^*$ Soit $E = \mathbb{R}^n$. Pour tout $x = (x_1, \dots, x_n)$ et $y = (y_1, \dots, y_n) \in E$, on pose :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

\langle, \rangle définit un produit scalaire sur \mathbb{R}^n appelé produit scalaire canonique.

- Soit $E = \mathcal{C}^0([a, b])$ (avec $a < b \in \mathbb{R}$). Pour tout f et $g \in E$, on pose :

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t)g(t) dt.$$

\langle, \rangle définit un produit scalaire sur E souvent appelé produit scalaire usuel sur $\mathcal{C}^0([a, b])$.

- Soit $E = \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$. Pour tout A et $B \in E$, on pose :

$$\langle A, B \rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^p a_{i,j} b_{i,j}.$$

\langle, \rangle définit un produit scalaire sur E souvent appelé produit scalaire usuel sur E .

Preuve. □

Remarque : Pour le produit scalaire canonique sur \mathbb{R}^n : soient $x = (x_1, \dots, x_n)$ et $y = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$.

Posons : $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ et $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$. On a :

$$\langle x, y \rangle = X^T \cdot Y.$$

⇔ **Exemple 1 :**

- On pose :

$$\forall f, g \in \mathcal{C}^0([-1, 1]), \langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(t)g(t)(1-t^2) dt.$$

Montrer que \langle, \rangle est un produit scalaire sur $\mathcal{C}^0([-1, 1])$.

- On pose :

$$\forall P, Q \in \mathbb{R}_n[X], \langle P, Q \rangle = \sum_{k=0}^n P^{(k)}(0)Q^{(k)}(0).$$

Montrer que \langle, \rangle est un produit scalaire sur $\mathbb{R}_n[X]$.

Définition 2

- Un \mathbb{R} -espace vectoriel E muni d'un produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est appelé espace préhilbertien réel, et noté $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$.
- On appelle espace euclidien, tout espace préhilbertien réel de dimension finie.

Dans toute la suite, on considère $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace préhilbertien réel.

II Norme associée à un produit scalaire

2.1 Définition et propriétés

Définition 3

- Pour tout $x \in E$, on appelle norme de x et on note $\|x\|$ le réel positif défini par $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$.
- On appelle norme associée au produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ l'application :

$$\begin{aligned} E &\rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x &\mapsto \|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}. \end{aligned}$$

- On dit qu'un vecteur $x \in E$ est **unitaire** si et seulement si $\|x\| = 1$.
- Soient $x, y \in E$, on appelle distance entre x et y et on note $d(x, y)$ le réel :

$$d(x, y) = \|x - y\|.$$

Dans toute la suite, on notera $\| \cdot \|$ la norme associée à ce produit scalaire.

Remarque :

- Sur \mathbb{R}^n muni du produit scalaire canonique : pour tout $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$, on a $\|x\| = \sqrt{\sum_{k=1}^n x_k^2}$.
- Sur $\mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire défini précédemment pour tout $f \in \mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$, on a $\|f\| = \sqrt{\int_a^b f(t)^2 dt}$.

Proposition 2

La norme $\| \cdot \|$ associée au produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$ vérifie :

- $\forall x \in E, \|x\| = 0 \iff x = 0$.
- $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$.

Preuve. □

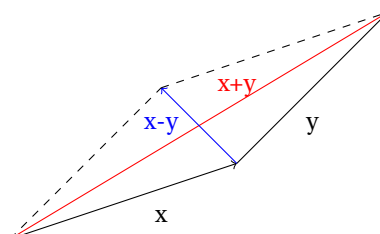
Proposition 3

Soient $x, y \in E$, soient $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, on a :

- $\|\lambda x + \mu y\|^2 = \lambda^2 \|x\|^2 + 2\lambda\mu \langle x, y \rangle + \mu^2 \|y\|^2$.
- $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + 2\langle x, y \rangle + \|y\|^2$.
- $\|x - y\|^2 = \|x\|^2 - 2\langle x, y \rangle + \|y\|^2$.
- Identité du parallélogramme : $\|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$

Preuve. □

Remarque : L'égalité du parallélogramme traduit le fait que, dans un parallélogramme, la somme des carrés des longueurs des deux diagonales est égale à la somme des carrés des longueurs des quatre côtés.



Corollaire 1 : Identités de polarisation

Soient $x, y \in E$, on a :

$$\langle x, y \rangle = \frac{1}{2}(\|x + y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2).$$

$$\langle x, y \rangle = \frac{1}{4}(\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2).$$

Preuve. □

⇨ **Exemple 2 :** Soient $f, g \in \mathcal{L}(E)$ tels que :

$$\forall x \in E, \|f(x)\| = \|g(x)\|.$$

Montrer que :

$$\forall x, y \in E, (f(x)|f(y)) = (g(x)|g(y)).$$

2.2 Inégalité de Cauchy-Schwarz

Proposition 4 : Inégalité de Cauchy-Schwarz

On a :

$$\forall x, y \in E, |\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|.$$

De plus, cette inégalité est une égalité si, et seulement si, (x, y) est liée.

Preuve. □

Remarque :

- dans $E = \mathbb{R}^n$ muni du produit scalaire canonique, l'inégalité de Cauchy-Schwarz s'écrit :

$$\forall (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n \left| \sum_{i=1}^n x_i y_i \right| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n y_i^2}.$$

- dans $E = \mathcal{C}^0([a, b], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire usuel, l'inégalité de Cauchy-Schwarz s'écrit :

$$\forall f, g \in \mathcal{C}^0([a, b], \mathbb{R}), \left| \int_a^b f(t)g(t)dt \right| \leq \sqrt{\int_a^b f(t)^2 dt} \sqrt{\int_a^b g(t)^2 dt}.$$

⇨ **Exemple 3 :** Soient $a_1, \dots, a_n, b_1, \dots, b_n, c_1, \dots, c_n \in \mathbb{R}^+$. Montrer que :

$$\left(\sum_{k=1}^n a_k b_k c_k \right)^2 \leq \left(\sum_{k=1}^n a_k^2 c_k \right) \left(\sum_{k=1}^n b_k^2 c_k \right).$$

⇨ **Exemple 4 :** Soient $0 < a < b$, montrer que :

$$\ln b - \ln a \leq \frac{b-a}{\sqrt{ab}}.$$

⇨ **Exemple 5 :**

Soit $A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + 2y + 3z = 1\}$. Déterminer :

$$\min_{(x,y,z) \in A} (x^2 + y^2 + z^2).$$

Proposition 5 : Inégalité triangulaire ou inégalité de Minkowski

On a :

$$\forall x, y \in E, \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|.$$

De plus, cette inégalité est une égalité si et seulement si $y = 0$ ou (il existe $\lambda \geq 0$ tel que $x = \lambda y$).

Preuve. □

Corollaire 2

Soient $x_1, \dots, x_n \in E$

$$\left\| \sum_{k=1}^n x_k \right\| \leq \sum_{k=1}^n \|x_k\|.$$

Corollaire 3 : Deuxième inégalité triangulaire

$$\forall x, y \in E, \left| \|x\| - \|y\| \right| \leq \|x - y\|$$

Preuve. □

III Orthogonalité

3.1 Vecteurs orthogonaux, famille orthogonale

Définition 4

On dit que deux vecteurs x et $y \in E$ sont orthogonaux si et seulement si $\langle x, y \rangle = 0$.

Définition 5

On dit qu'une famille (e_1, \dots, e_n) de vecteurs de E est :

- orthogonale si pour tout $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$ tel que $i \neq j$, $\langle e_i, e_j \rangle = 0$.
- orthonormale (ou orthonormée) si et seulement si cette famille est orthogonale et que : $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \|e_i\| = 1$ (vecteurs unitaires), c'est-à-dire si et seulement si :

$$\forall i, j \in \llbracket 1, n \rrbracket, \langle e_i, e_j \rangle = \delta_{i,j}.$$

3.2 Propriétés des familles orthogonales

Théorème 1 : Théorème de Pythagore

Soit (e_1, \dots, e_n) une famille orthogonale de E . Alors

$$\left\| \sum_{i=1}^n e_i \right\|^2 = \sum_{i=1}^n \|e_i\|^2.$$

Remarque : Le cas particulier $n = 2$ correspond à la version classique du théorème de Pythagore. On considère en effet (e_1, e_2) une famille orthogonale, ainsi le triangle de côtés construits sur e_1 et e_2 est rectangle. On a alors : $\|e_1 + e_2\|^2 = \|e_1\|^2 + \|e_2\|^2$ avec $\|e_1 + e_2\|$ qui est la longueur de l'hypoténuse et $\|e_1\|$ et $\|e_2\|$ qui sont les longueurs des deux autres côtés.

Preuve. □

Proposition 6

Toute famille orthogonale de vecteurs non nuls de E est libre. En particulier, toute famille orthonormale est libre.

Preuve. □

3.3 Orthogonal d'une partie

Définition 6

Soit A une partie de E .

On appelle orthogonal de A , l'ensemble des vecteurs de E orthogonaux à tous les éléments de A . Il est noté A^\perp .

$$A^\perp = \{x \in E, \forall y \in A, \langle x, y \rangle = 0\}$$

Soit $x \in E$, on a :

$$x \in A^\perp \iff \forall y \in A, \langle x, y \rangle = 0$$

Proposition 7

Soit A une partie de E . A^\perp est un sous-espace vectoriel de E .

Preuve. □

Proposition 8

Soit $e_1, \dots, e_n \in E$ et $F = \text{Vect}(e_1, \dots, e_n)$. Soient $x \in E$. On a :

$$F^\perp = \{x \in E, \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \langle x, e_i \rangle = 0\}.$$

Preuve. □

⇔ **Exemple 6 :** Soit $E = \mathbb{R}^3$ muni du produit scalaire usuel et soit $F = \{(x, y, z) \in E, x + y - z = 0\}$. Déterminer F^\perp .

Proposition 9

Soient A et B des parties de E .

- Si $A \subset B$, alors $B^\perp \subset A^\perp$.
- $A \subset A^{\perp\perp}$.
- $\{0\}^\perp = E$ et $E^\perp = \{0\}$.
- $A \cap A^\perp \subset \{0\}$.

Remarque : Si A est un sous-espace vectoriel de E , alors A et A^\perp sont en somme directe. □

Preuve.

⇔ **Exemple 7 :** Soit $n \in \mathbb{N}^*$, soit $E = \mathbb{R}_n[X]$ muni du produit scalaire défini par :

$$\forall P, Q \in E, \langle P, Q \rangle = \int_0^1 P(t)Q(t) dt.$$

Soit $P \in \mathbb{R}_{n-1}[X]^\perp \setminus \{0\}$.

Calculer le degré de P .

⇔ **Exemple 8 :**

Soit $E = \mathcal{C}^0([-1, 1])$ muni du produit scalaire défini par :

$$\forall f, g \in E, \langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(t)g(t) dt.$$

Soient F l'ensemble des fonctions paires de E et G l'ensemble des fonctions impaires de E . Montrer que :

$$F = G^\perp.$$

⇔ **Exemple 9 :**

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien. On pose, pour tout $a \in E$:

$$f_a: E \rightarrow \mathbb{R} \quad \Phi: E \rightarrow \mathcal{L}(E, \mathbb{R})$$

$$x \mapsto \langle x, a \rangle \quad \text{et} \quad a \mapsto f_a.$$

1. Montrer que Φ est un isomorphisme.
2. En déduire que pour toute forme linéaire $\varphi \in \mathcal{L}(E, \mathbb{R})$, il existe un unique $a \in E$ tel que :

$$\forall x \in E, \varphi(x) = \langle x, a \rangle.$$

3.4 Algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Théorème 2 : Procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Soit (e_1, \dots, e_n) une famille libre de vecteurs de E .

Il existe un unique famille (f_1, \dots, f_n) telle que :

- (f_1, \dots, f_n) est orthonormée
- $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \text{Vect}(e_1, \dots, e_i) = \text{Vect}(f_1, \dots, f_i)$
- $\forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \langle e_i, f_i \rangle > 0$.

De plus, on a ;

- $f_1 = \frac{e_1}{\|e_1\|}$

- Posons : $\forall k \in \llbracket 2, n \rrbracket, g_k = e_k - \sum_{i=1}^{k-1} \langle e_k, f_i \rangle f_i$, alors :

$$\forall k \in \llbracket 2, n \rrbracket, f_k = \frac{g_k}{\|g_k\|}.$$

Preuve.

□

⇒ **Exemple 10 :** Orthonormaliser la famille $((1, 1, 1), (1, 0, -1), (-1, 2, 3))$ pour le produit scalaire usuel de \mathbb{R}^3 .

⇒ **Exemple 11 :** Soit $E = \mathbb{R}_1[X]$ muni du produit scalaire défini par :

$$\forall P, Q \in E, \langle P, Q \rangle = \int_0^1 tP(t)Q(t) dt.$$

Orthonormaliser la base canonique de E .

IV Bases orthonormées d'un espace euclidien

4.1 Existence

Définition 7

Soit E un espace euclidien. On appelle base orthonormée (ou base orthonormale) de E toute base de E qui est une famille orthonormée.

Proposition 10

Soit E un espace euclidien de dimension $n \in \mathbb{N}^*$.
Toute famille orthonormée de E à n éléments est une base orthonormée de E .

Preuve.

□

Théorème 3

Tout espace euclidien non réduit à $\{0\}$ possède une base orthonormée.

Preuve.

□

Remarque : Pour construire une base orthonormée, il suffit d'orthonormaliser une base quelconque de E .

4.2 Formules dans une base orthonormée

Proposition 11

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien. Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormée de E .

- $\forall x \in E, x = \sum_{k=1}^n \langle x, e_k \rangle e_k$.
- Soit $x = \sum_{k=1}^n x_k e_k$ et $y = \sum_{k=1}^n y_k e_k \in E$. On a alors :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k = \sum_{k=1}^n \langle x, e_k \rangle \langle y, e_k \rangle \quad \text{et} \quad \|x\|^2 = \sum_{k=1}^n x_k^2 = \sum_{k=1}^n \langle x, e_k \rangle^2$$

En posant $X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ et $Y = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(y) = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$, on a :

$$\langle x, y \rangle = X^T Y \quad \text{et} \quad \|x\|^2 = X^T X$$

en identifiant les matrices de taille 1×1 à leur unique coefficient.

Preuve. □

Corollaire 4

Soit E un espace euclidien, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormée de E et $A = (a_{i,j})_{1 \leq i, j \leq n}$ la matrice de $u \in \mathcal{L}(E)$ en base \mathcal{B} . Alors pour $(i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2$, $a_{i,j} = \langle u(e_j), e_i \rangle$.

Preuve. □

Corollaire 5

Soit E un espace euclidien, $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormée de E , $\mathcal{C} = (f_1, \dots, f_n)$ une base orthonormée de E . Posons $P = \text{Pass}(\mathcal{B}, \mathcal{C})$. Alors :

$$P^{-1} = P^T.$$

Preuve. □

4.3 Base incomplète

Théorème 4 : Théorème de la base orthonormée incomplète

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace vectoriel euclidien de dimension $n \in \mathbb{N}^*$. Soit $p \in \llbracket 1, n \rrbracket$.

Soit (e_1, \dots, e_p) une famille orthonormale de E .

Alors, il existe $e_{p+1}, \dots, e_n \in E$ tels que (e_1, \dots, e_n) soit une base orthonormée de E .

Preuve. □

V Projection orthogonale sur un sous-espace de dimension finie

5.1 Supplémentaire orthogonal

Proposition 12

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un préhilbertien réel.

Si F est un sous-espace vectoriel de E de dimension finie, alors F et F^\perp sont supplémentaires, c'est-à-dire :

$$F \oplus F^\perp = E.$$

Preuve.

□

Définition 8

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un préhilbertien réel.
Soit F est un sous-espace vectoriel de E de dimension finie.
Le sous-espace vectoriel F^\perp est appelé le supplémentaire orthogonal de F .

Corollaire 6

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien . Soit F un sous-espace vectoriel de E .
$$\dim(F^\perp) + \dim(F) = \dim(E).$$

Preuve.

□

Proposition 13

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien. Soit F un sous-espace vectoriel de E .
$$F^{\perp\perp} = F.$$

Preuve.

□

Définition 9

Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien. Soit F un hyperplan de E . On a $\dim(F^\perp) = 1$. On appelle vecteur normal à F tout vecteur non nul de F^\perp .

⇔ **Exemple 12:** Soit $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace euclidien. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que : $\forall x \in E, \langle x, f(x) \rangle = 0$. Montrer que $\ker(f)$ et $\text{Im}(f)$ sont supplémentaires orthogonaux.

5.2 Projection orthogonale

Définition 10

Soit E un espace préhilbertien réel et F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E . On appelle projection orthogonale sur F , la projection sur F parallèlement à F^\perp , notée p_F .
Soit $x \in E$. $p_F(x)$ est appelé projeté orthogonal de x sur F .

Remarque :

- Comme F et F^\perp sont supplémentaires, la projection sur F parallèlement à F^\perp est bien définie. Et on a :
- $p_F \circ p_F = p_F$,
- $\ker p_F = F^\perp$ et $\text{Im } p_F = F$,
- $\forall x \in F, p_F(x) = x$,
- $\forall x \in F^\perp, p_F(x) = 0$.

Proposition 14

Soit E un espace préhilbertien réel et F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E . Soit (e_1, \dots, e_p) une base orthonormée de F .

$$\forall x \in E, p_F(x) = \sum_{i=1}^p \langle x, e_i \rangle e_i$$

Preuve.

□

Théorème 5 : Inégalité de Bessel

Soit E un espace préhilbertien réel et F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E .
Soit $x \in E$ et notons $p_F(x)$ son projeté orthogonal sur F . Alors :

$$\|p_F(x)\| \leq \|x\|$$

Preuve.

□

Méthode 1

Pour déterminer l'expression du projeté orthogonal d'un vecteur x de E sur un sous espace vectoriel F de E , on peut utiliser une des deux méthodes suivantes :

- Soit on détermine une base orthonormée de F et on utilise la formule de la proposition précédente.
- Si (e_1, \dots, e_p) est une famille génératrice de F . Pour déterminer $y = p_F(x)$, il suffit de se donner $y = \sum_{i=1}^p \lambda_i e_i$ et, comme $x - y \in F^\perp$, de résoudre le système linéaire d'inconnues $\lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{R}$:

$$\forall k \in [1, p], 0 = \langle x - y, e_k \rangle = \langle x - \sum_{i=1}^p \lambda_i e_i, e_k \rangle.$$

Cela évite de déterminer une base orthonormée de F .

⇨ **Exemple 13** : Soit $E = \mathbb{R}^3$ muni du produit scalaire usuel et soit $F = \{(x, y, z) \in E, x + y - z = 0\}$. Déterminer l'expression de la projection orthogonale sur F .

5.3 Distances

Définition 11

Soit F un sous-espace vectoriel de E et $a \in E$. On appelle distance de a à F la quantité :

$$d(a, F) = \inf_{x \in F} \|a - x\|$$

Remarque :

- L'existence de $d(a, F)$ vient du fait que $\{\|a - x\|, x \in F\}$ est une partie non vide de \mathbb{R} (car F est non vide car espace vectoriel) et minorée par 0 donc la borne inférieure existe.
- Si $a \in F$, alors $d(a, F) = 0$.

Proposition 15

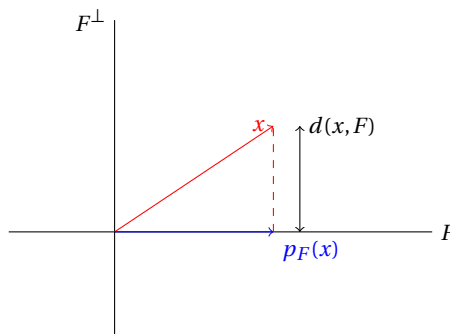
Soient E un espace préhilbertien réel et F un sous-espace de E de dimension finie. Soit $a \in E$.

Il existe un unique élément $x_0 \in F$ tel que : $\|a - x_0\| = \inf_{x \in F} \|a - x\| = d(a, F)$. Il s'agit donc d'un minimum.

Cet unique vecteur $x_0 \in F$ est $p_F(a)$ le projeté orthogonal de a sur F . En particulier :

$$d(a, F) = \|a - p_F(a)\|.$$

Remarque : Si E est euclidien alors : $d(a, F) = \|p_{F^\perp}(a)\|$.



Preuve.

□

Remarque : Cette proposition permet de minimiser des quantités, si on peut les interpréter comme la distance entre deux vecteurs pour une certaine norme.

⇨ **Exemple 14** : Soit $E = \mathbb{R}^3$ muni du produit scalaire usuel. Soient $x = (1, 2, 3)$ et $F = \{(x, y, z) \in E, x + 2y - z = 0\}$. Calculer $d(x, F)$.

⇨ **Exemple 15** : Soit $E = \mathbb{R}_n[X]$, soient a_0, \dots, a_n des réels distincts. On pose :

$$\forall P, Q \in E, (P|Q) = \sum_{k=0}^n P(a_k)Q(a_k).$$

1. Montrer que $(\cdot|\cdot)$ est un produit scalaire sur E .
2. Déterminer une base orthonormée de E .
3. Soit $F = \{P \in E, \sum_{k=0}^n P(a_k) = 0\}$. Déterminer F^\perp .
4. Soit $Q \in E$, calculer $d(Q, F)$.